

Méh - Ész Logikai Verseny

2018. V. forduló, 3-4. osztályos korcsoport

Zümi amint kiért a balrangsóból, egyből Zümilla keresésére indult, meg is találta nem messze, ájultan a barlang másik bejáratánál. Ahogy kétségbeesetten körbepillantott, észrevette a folyó túloldalán, a távolban az otthonukat, a biztonságos kaptárat. - Ha Zümilla nem tér magához, nem tudunk átrepülni a folyó felett! - gondolta. Lágyan megpaskolta a lány arcát, de az nem tért magához. - Valami mást kell kitalálnom! Ekkor észrevette a réten a friss harmatcseppeket. - Ezekkel biztosan fel tudom majd ébreszteni! - kiáltotta és gyorsan elindult összegyűjteni őket. Segíts Züminek minél gyorsabban (minél kevesebb utasítás felhasználásával) összegyűjteni a harmatcseppeket! Figyelj rá, hogy Zümi a pályán berajzolt helyről indul és a megjelölt irányba néz, a pályáról nem léphet le, egy cseppet csak egyszer tud összegyűjteni! Kerüld el a veszélyes helyeket (gomba, medve, pók, farkas), a többi mezőt nyugodtan használhatod! Az összegyűjtött harmatot vidd Zümillához (lépj az őt ábrázoló mezőre)!

